Centro Sportivo Educativo Nazionale

Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

REGOLAMENTO AGILITY DOG
prima EDIZIONE dei **DOG OLYMPIC GAMES**
(parte del regolamento è tratto dal regolamento ufficiale FCI)

Sommario

INFORMAZIONI GENERALI 2
PERCORSO 2
OSTACOLI 3
GIUDIZI 6
1. GENERALITÀ 6
2. PENALITÀ 7
CLASSIFICA/QUALIFICA/BREVETTO DI AGILITY 10
CLASSIFICA 10
TIPI DI CATEGORIE E CLASSI DI LAVORO PER I DOG 11

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

INFORMAZIONI GENERALI

L'Agility è una disciplina aperta a tutti i cani che hanno compiuto 18 mesi.
Si tratta di una attività educativa e sportiva intesa a favorire la relazione tra il cane e il proprio conduttore.
Questa disciplina implica una buona armonia tra il cane e il suo conduttore che porta ad una intesa perfetta tra i due; è dunque necessario che i partecipanti posseggano gli elementi base d'educazione e d'obbedienza.

Sono previste tre categorie di lavoro:
1. La categoria "S" (Small) cani più piccoli di 35 cm. al garrese
2. La categoria "M" (Medium) cani dai 35 cm. e più piccoli di 43 cm. al garrese
3. La categoria "L" (Large) cani da 43 cm. al garrese in poi

PERCORSO

Il percorso è costituito da ostacoli che, a seconda della loro disposizione sul terreno, costituiranno la caratteristica del tracciato, rendendolo più o meno complesso e più o meno veloce. Il percorso dovrà essere effettuato dal cane entro un tempo base definito e secondo l'ordine imposto per il superamento degli ostacoli.

1. Generalità

- Il terreno necessario alla predisposizione di un percorso di agility deve misurare almeno 30m x 40m. Il ring dove sarà posato il percorso deve misurare non meno di 20m x 40m. Nel caso in cui debbano essere predisposti due percorsi, converrà realizzare una separazione con delle barriere o separarli di circa 10 m.
- Il percorso propriamente detto avrà una lunghezza compresa tra i 100 e i 200 metri e, secondo la categoria delle prove, comprenderà da 15 a 20 ostacoli, di cui almeno 7 devono essere salti (salti, muro e pneumatico).
  Ciascun percorso comprenderà almeno 10 salti.
- Gli ostacoli doppi avranno una larghezza massima di : S:30 cm; M:40 cm; L:55 cm.
- Le combinazioni o gabbie di due o tre ostacoli conteranno come un solo ostacolo, ma ogni ostacolo sarà giudicato indipendentemente. La distanza fra gli elementi sarà di 2 m per le S, di 3 m per le M, 4 m per le L. Tali combinazioni potranno essere realizzate esclusivamente con salti costituiti da salti a barre installate in linea retta.
- La distanza tra due ostacoli successivi dovrebbe deve essere compresa tra 5 e 7 metri.
- Il conduttore deve avere la possibilità di passare da ogni lato dell'ostacolo.

2. Tracciato del percorso

Il tracciato del percorso viene lasciato completamente all'immaginazione dell'esperto/giudice ma deve obbligatoriamente comprendere almeno due cambi di direzione. L'esperto/giudice, prima dell'inizio delle prove prenderà conoscenza degli ostacoli messi a sua disposizione e, dopo averne verificato la conformità, indicherà il percorso agli organizzatori affinché predispongano gli ostacoli seguendo il tracciato definito. Ne controllerà l'installazione e ne farà misurare la lunghezza con precisione.
Un tracciato ben concepito deve permettere al cane di muoversi con facilità e senza intoppi. Lo scopo è quello di trovare il giusto equilibrio tra il controllo del cane, per evitare errori agli ostacoli, e la sua rapidità di esecuzione.
Come regola generale è consigliabile modificare frequentemente il tracciato e la posizione degli ostacoli in modo da evitare che insorgano automatismi da parte del cane.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

3. Svolgimento del concorso

Non si autorizza alcun allenamento sul percorso della prova, ma solo la sua ricognizione da parte del conduttore, senza il cane. Prima dell'inizio di ogni prova l'esperto/giudice riunirà i partecipanti per comunicare la tipologia della prova, il Tempo per il Percorso Standard (TPS) e il Tempo Massimo per il Percorso (TMP) che avrà ritenuto di stabilire, ricorderà loro le norme generali della prova e i criteri di valutazione.

a) Scelta del TPS

Il criterio di base per la scelta del TPS è la velocità, in metri al secondo, scelta per lo svolgimento del percorso. Questa scelta sarà fatta in funzione del livello della prova e della complessità del percorso. Il TPS (in secondi) si otterrà dunque dividendo la distanza esatta del percorso per la velocità che l'esperto/giudice avrà stabilito. (Esempio: per un percorso di 150 metri ed una velocità stabilita di 2,5 m/s, il TPS sarà di 150/2,5 = 60 secondi).

b) Determinazione del TMP

Come regola generale l'esperto/giudice stabilirà come TMP il doppio del TPS. Per un TPS di 60 secondi il TMP sarà di 120 secondi. In ogni caso non potrà essere inferiore ad una volta e mezzo il TPS.

c) Svolgimento delle prove

Il conduttore si presenta sul percorso, mette il suo cane in posizione ferma (in piedi, seduto o a terra) dietro la linea di partenza.
Il conduttore toglie il guinzaglio e il collare il cui uso, per ragioni di sicurezza, non è consentito durante la prova. Il conduttore non deve tenere niente in mano durante lo svolgimento della prova, ma può prendere posizione in un luogo di sua scelta nel percorso. Dà il comando di partenza al cane, dopo il segnale dell'esperto/giudice. Il tempo partirà quando il cane attraverserà la linea di partenza.
I segnali acustici e comandi diversi sono consentiti per tutta la durata del percorso. Il conduttore deve assicurarsi di seguire scrupolosamente la sequenza degli ostacoli nel loro ordine e numero. A partire dal segnale di partenza, il conduttore guida il suo cane per fargli superare gli ostacoli nell'ordine previsto, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
Il conduttore non può attraversare gli ostacoli né passando sopra né passando sotto gli stessi.
La fine del percorso e del cronometraggio avrà luogo dopo il superamento da parte del cane della linea di arrivo.
Il conduttore raggiunge il cane, gli mette il guinzaglio ed esce dal terreno.

OSTACOLI

Gli ostacoli omologati dalla FCI sono i seguenti:

Salto in alto	**Passerella**	**Tunnel Rigido**
Siepe	**Bascula**	**Tunnel morbido**
Viadotto o Muro	**Palizzata**	**Slalom**
Salto in lungo	**Pneumatico**	**Tavolo**

Gli ostacoli non devono presentare alcun pericolo per i cani e devono essere conformi alle seguenti prescrizioni ed all'annesso schema.

Questi ostacoli dovranno avere le seguenti dimensioni

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

Salto in alto e Siepe:

a) **Singolo**

Altezza: L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.
Larghezza minima : 1,20 m.
Possono essere costruite in modo diverso tra i montanti: con barre (si sconsigliano quelle metalliche e di PVC), pannelli pieni, pannelli forati, pannelli con "scopa" (che comporteranno sempre una barra che possa cadere sulla parte superiore).
I supporti delle barre, mobili o fissi, che non sono utilizzate dovranno essere tolte dall'ostacolo.

b) **Doppio**

Può essere realizzato unicamente di salti a barre. Essi verranno piazzati in linea retta e in ordine crescente con una differenza di altezza di circa 15-25 cm.
Il più alto viene piazzato dietro e regolato a una altezza di:
L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.
La larghezza totale non supererà:
L. 55 cm - M: 40 cm - S: 30 cm.
I supporti delle barre, mobili o fissi, che non sono utilizzate dovranno essere tolte dall'ostacolo.

Viadotto o Muro:

Altezza: L: 55-65 cm - M: 35-45 cm - S: 25-35 cm.
Larghezza: 120 cm. Spessore del muro circa 20 cm.
I pannelli pieni possono comprendere 1 o 2 aperture a forma di tunnel. Sulla parte superiore del muro saranno disposti degli elementi amovibili a forma di tegola.

Tavolo:

Superficie: Minima 0,90 m x 0,90 m - massima 1,20 m x 1,20 m.
Altezza: L: 60 cm - M e S: 35 cm.
Il tavolo deve essere stabile e avere la superficie superiore antiscivolo. Il tavolo potrà essere dotato di un contatore elettronico che comprenda:
a) 1 zona di contatto elettronico da posizionare sul piano del tavolo ad eccezione di una cornice di cm 10;
b) 1 sistema elettronico di conteggio con un segnale di fine conteggio dei 5 secondi.

Passerella:

Altezza: 1,20 m minimo - 1,35 m massimo
Lunghezza di ogni elemento: minimo 3,60 m - 4,20 m massimo
Larghezza dell'asse di passaggio: 30 cm
Le rampe sono provviste di piccole bacchette inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e evitare le scivolate. Nessuna bacchetta dovrà essere posta a meno di 10 cm dal limite superiore della zona di contatto.
Queste bacchette devono essere spesse dai 5 ai 10 mm ed avere una larghezza massima di 20 mm e non devono avere spigoli acuti.
La parte inferiore delle rampe dovrà essere verniciata (sia sopra che di fianco) per una lunghezza di 90 cm raffrontata al suolo, in modo da evidenziare la zona di contatto.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

Bascula:
Larghezza dell'asse: 30 cm.
Lunghezza dell'asse: minimo 3,65 m ,massimo 4,25 m. L'altezza del perno centrale deve essere uguale a 1/6 della lunghezza dell'asse. Esempio : lunghezza = 3,65, altezza = 60 – lunghezza = 4,25, altezza = 70cm.
Zone di contatto come per la passerella.
Deve essere stabile e antisdrucciolevole, ma non comporterà la presenza di listelli.
La bascula deve essere equilibrata, il suo movimento non deve essere né troppo rapido né troppo frenato per permettere ai cani piccoli di poterla far oscillare.
Controllo: posizionare un carico di un chilo tra il fulcro e l'estremità della bascula, la sua oscillazione fino al suolo deve effettuarsi tra i 2 e 3 secondi. Se ciò non si verifica, regolare il punto di oscillazione.

Palizzata:
Si compone di due elementi che formano una A.
Larghezza minima 0,90 m, che potrà arrivare a 1,15 m nella parte inferiore.
Punto più alto in rapporto al suolo: 1,70 m (angolo di apertura di 101,5°) per tutti
i cani.
La lunghezza delle rampe sarà compresa tra 2,65 m e 2,75 m.
Le rampe sono provviste di piccole bacchette inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e impedire le scivolate. Questi listelli avranno un'altezza da 5 a 10 mm e una larghezza massima di 20 mm spessore e non avranno spigoli acuti.
Nessun listello potrà essere posto al limite superiore della zona, ma ad almeno 10 cm.
La parte inferiore delle rampe dovrà essere verniciata (sopra e sui lati) per una lunghezza di 106 cm dal suolo, in modo da evidenziare la "zona di contatto". La vetta della palizzata non dovrà presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, si utilizzerà un rivestimento in gomma di protezione.

Slalom:
Numero di pali: 8, 10 o 12.
L'altezza dei pali varia da 1 a 1,20 m e gli intervalli tra i due pali sono di 60 cm.
I pali sono rigidi e hanno un diametro dai 3 ai 5 cm.

Tunnel rigido:
Diametro interno 60 cm. Lunghezza dai 3 ai 6 m.
Flessibile, dovrà consentire di formare una o più curve.

Tunnel morbido:
Ingresso in arcata rigida su una lunghezza di 90 cm.
Altezza 60 cm. Larghezza 60-65 cm.
Uscita in materiale soffice: lunghezza dai 2,50 ai 3,50 m, diametro da 60 a 65 cm.
Se possibile, l'uscita deve essere fissata al suolo in modo da mantenere una base di 50
cm, affinché sia consentito facilmente il passaggio a cani di qualsiasi altezza.

Pneumatico:
Diametro apertura:dai 45 ai 60 cm.
Distanza tra l'asse del pneumatico e il suolo: L: 80 cm - M e S: 55 cm.
Il pneumatico sarà regolabile in altezza per mezzo di corde o catene. Sono esclusi i sistemi di fissaggio rigido.
La parte bassa interna del pneumatico dovrà essere riempita per ragioni di sicurezza.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

I piedi di questo ostacolo devono avere una lunghezza approssimativa di 1,5 volte l'altezza dal suolo al bordo superiore del pneumatico in categoria L.
I materiali leggeri non saranno utilizzati, il pneumatico dovrà essere solido e stabile.

Salto in lungo:
Composto da elementi di altezza crescente (da 2 a 5) separati in modo da ottenere un salto di lunghezza compresa tra:
L: da 1,20 a 1,50 m (da 4 a 5 elementi)
M: da 70 a 90 cm (da 3 a 4 elementi)
S: da 40 a 50 cm (2 elementi)
Lunghezza degli elementi: 1,20m min.

Gli elementi sono posizionati in ordine ascendente.
L'altezza dell'elemento più basso: 15 cm.
L'altezza dell'elemento più alto: 28 cm.
Larghezza degli elementi: 15 cm, leggermente inclinati.

I quattro angoli sono evidenziati da paletti di altezza circa 1,20 m con protezione superiore. I paletti saranno indipendenti dagli elementi orizzontali

4. Partenza e arrivo
I paletti che evidenziano la partenza e l'arrivo devono essere piantati ad un massimo di 1 m dall'ostacolo e ad una larghezza pari alla lunghezza della barra di salto più 50 cm. per lato.
Se il cane passa a lato del primo ostacolo, sarà penalizzato con un "rifiuto" e il cronometro manuale o automatico con fotocellule comincerà nel momento in cui avrà passato la linea di partenza.
Dovrebbe esserci spazio a sufficienza (minimo 6 m.) per il cane alla partenza e all'arrivo.

GIUDIZI

Il Tutti i giudizi sono inappellabili.

1. Generalità

L'obiettivo del percorso è di condurre il cane a superare l'insieme degli ostacoli, nell'ordine prescritto, senza errori, e tutto ciò entro il limite del TPS.
Tuttavia il TPS non è che un indice di base ed in nessun caso la rapidità deve essere considerata come criterio principale.
Il percorso di Agility non è una gara di velocità, ma piuttosto di abilità.
In caso di ex-aequo, si deciderà in favore del cane che avrà meno errori sugli ostacoli. Solamente nel caso di parità sugli errori agli ostacoli si terrà conto del miglior tempo. Nel caso due cani si trovassero in condizioni di parità sia sugli errori agli ostacoli che sul tempo, l'esperto/giudice potrà richiedere un percorso di spareggio.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

2. Penalità

Vengono applicati due tipi di penalità:
- Penalità per errori sul percorso
- Penalità per il superamento del TPS

Penalità

a) Penalità per il superamento del TPS: 1,00 punto per secondo.

b) Errori di carattere generale:
- Il conduttore non deve passare tra i paletti di partenza e arrivo. Se lo fa viene penalizzato con 5 punti e inoltre il cronometraggio scatterà a partire dal suo passaggio.
- Il conduttore che si avvantaggia toccando il suo cane durante il percorso : 5 punti ogni volta.
- Il conduttore tocca volontariamente un ostacolo durante il percorso: 5 punti ogni volta.

c) Errori agli ostacoli: tutti gli errori di percorso comportano 5 punti di penalità.

Caduta di elementi

Vi è errore se uno degli elementi dell'ostacolo cade prima del passaggio del cane all'ostacolo successivo.

Rifiuto

Questo errore comprende gli arresti davanti all'ostacolo, il cane che non è più in movimento sul percorso, gli scarti laterali per evitare l'ostacolo, il superamento dell'ostacolo, il salto nella cornice del pneumatico, il cane che supera il salto in lungo camminando, il cane che mette una zampa o la testa dentro un tunnel e che poi si ritira.

Zone di contatto obbligatorie

Sulla palizzata, sulla bascula e sulla passerella il cane deve obbligatoriamente mettere una zampa (o almeno una parte della zampa) sulle zone di contatto, sia nel salirvi che nel discendervi. In mancanza di ciò, ogni mancato contatto prevede una penalità di 5 punti.

Per altri errori: caduta di un elemento o salto delle zone di contatto, il conduttore è penalizzato ma continua il percorso.

d) Errori specifici per ogni ostacolo:

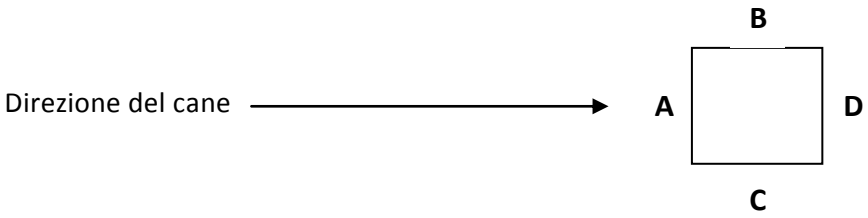
Tavolo

Il cane dovrà restare obbligatoriamente per 5 secondi sul tavolo in una posizione a sua scelta, che può essere cambiata durante i 5 secondi.

Se lascia il tavolo prima della fine dei 5 secondi e dell'ordine dell'esperto/giudice, sarà penalizzato di 5 punti e dovrà risalire sul tavolo per altri 5 secondi, pena l'eliminazione all'ostacolo successivo.

Il conteggio dei 5 secondi comincia quando il cane è sul tavolo.

Se il conduttore avvia il contatore elettronico sarà eliminato.



Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

L'accesso al tavolo è consentito dai tre lati A B e C. Il cane che passa sotto il tavolo e sale dal lato D è penalizzato con un rifiuto (cinque punti di penalità) ma non è eliminato per aver affrontato l'ostacolo dal lato sbagliato. Ugualmente se il cane scivola dal tavolo sarà penalizzato con un errore. Egli dovrà risalire sul tavolo, non importa da quale lato, per rifare i 5 secondi. Un cane che passa sotto il tavolo sarà penalizzato di 1 errore.

Passerella
Il cane che salta dall'ostacolo prima di aver toccato con quattro zampe la zona discendente è penalizzato di un rifiuto.

Bascula
Il cane che salta dalla bascula prima di aver superato l'asse di oscillazione è penalizzato di un rifiuto.
La bascula deve obbligatoriamente toccare terra prima che il cane la lasci, altrimenti è penalizzato di un errore: 5 punti.

Palizzata
Il cane che salta dal piano inclinato prima di aver posato le quattro zampe sulla parte discendente è penalizzato di un rifiuto.

Slalom
All'ingresso il primo paletto deve trovarsi alla sinistra del cane, il secondo alla destra e così via.
Se il cane effettua un' entrata scorretta sarà penalizzato con un rifiuto , se il cane salta un paletto sarà penalizzato con un errore, in tutti i casi il conduttore dovrà correggerlo immediatamente riportandolo al punto in cui ha commesso l'errore o all'entrata.
Ogni entrata sbagliata sarà penalizzata con un rifiuto (5 punti per volta) invece tutti gli errori all'interno dello slalom stesso saranno penalizzati al massimo di un errore (5 punti).
In caso di uscita sbagliata verrà dichiarata l'eliminazione se il conduttore non ne terrà conto e affronterà l'ostacolo successivo.
Affrontare più di due porte in senso contrario comporta l'eliminazione. L'ostacolo deve essere completato correttamente prima di affrontare l'ostacolo successivo.

Salto in lungo
Gli elementi del salto in lungo saranno disposti in maniera ascendente in modo da ottenere un salto da 0,40 a 1,50 m massimo.
L: da 1,20 a 1,50 m (da 4 a 5 elementi)
M: da 70 a 90 cm (da 3 a 4 elementi)
S: da 40 a 50 cm (2 elementi)
Saltare di traverso, passare a lato dell'ostacolo o comunque non affrontare l'ostacolo in senso longitudinale sarà penalizzato con un rifiuto (5 punti).
Rovesciare un elemento o posare una o due zampe sul terreno tra gli elementi sarà penalizzato di un errore: 5 punti. Toccare uno degli elementi non è penalizzato.
Camminare nel salto in lungo sarà penalizzato con un rifiuto : 5 punti.
Il cane o il conduttore non devono essere penalizzati se toccano o rovesciano uno dei pali marcatori del salto in lungo, anche se questo provoca la caduta di uno degli elementi.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

Salto doppio (Largo)
Viene giudicato come i singoli ostacoli

Combinazioni di due o tre ostacoli (Gabbie)
L'ostacolo deve avere un approccio in linea retta. La distanza tra i due ostacoli sarà di 2 m per S, 3 m per M, 4 m per L.
Gli ostacoli che compongono le combinazioni saranno composti da ostacoli con una sola barra.
Ciascun elemento componente la gabbia sarà giudicato indipendentemente.
I rifiuti o errori si sommano. In caso di rifiuto di uno degli ostacoli, il cane può affrontare gli altri elementi ma deve ricominciare ed eseguire correttamente l'intera gabbia. In caso contrario il cane sarà eliminato all'ostacolo successivo.
Eseguire un ostacolo al contrario penalizza con una eliminazione.
Gli elementi della gabbia saranno posizionati in linea retta. E' possibile prevedere una sola gabbia per ogni percorso.

Errori che comportano l'eliminazione:

- scorrettezza verso l'esperto/giudice;
- brutalità verso il cane;
- superamento del TMP;
- al terzo rifiuto sull'insieme del percorso;
- non percorrere gli ostacoli nell'ordine previsto;
- dimenticare un ostacolo;
- superare l'ostacolo dalla parte sbagliata;
- il conduttore attraversa un ostacolo passandoci sopra o sotto;
- il cane o il conduttore distruggono un ostacolo che non potrà più essere utilizzato correttamente;
- il conduttore tiene qualcosa in mano;
- il conduttore aziona il contatore elettronico del tavolo
- il conduttore riporta il cane sulla linea di partenza dopo che il cane stesso l' ha superata (salvo su ordine dell'esperto/giudice);
- il cane porta un collare;
- arresto definitivo del percorso da parte del conduttore che esce dal campo senza ordine del giudice;
- il cane si distrae, lascia il terreno o non è più sotto il controllo del suo conduttore.
- il cane mordicchia costantemente il conduttore.

L'eliminazione comporta la squalifica e l'uscita immediata del conduttore e del suo cane(salvo avviso contrario del giudice). Essa dovrà essere annunciata dal giudice in maniera sonora (fischio, ecc.). Casi non previsti: tutti i casi non previsti saranno risolti dall'esperto/giudice, fermo restando che dall'inizio alla fine del concorso l'esperto/giudice dovrà dare prova dello stesso comportamento o della stessa severità.

Casi di forza maggiore
Per ragioni indipendenti dalla volontà del conduttore, (ostacolo caduto, tessuto del tunnel morbido ingarbugliato), l'esperto/giudice potrà fermare il conduttore. Dopo il ripristino dell'ostacolo l'esperto/giudice farà ripartire il cane dall'inizio del percorso.
Tutte le penalità ricevute sino a quel momento restano valide, ma non ci sarà più alcuna penalità sino al luogo di arresto. Il conduttore deve applicarsi per affrontare il percorso nelle migliori condizioni.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

CLASSIFICA/QUALIFICA/BREVETTO di AGILITY

Per le prove, le qualifiche saranno le seguenti:
da 0 a 5,99 punti di penalità totale Eccellente
da 6 a 15,99 punti di penalità totale Molto buono
da 16 a 25,99 punti di penalità totale Buono
da 26 punti di penalità totale Non classificato

Per penalità totali si intende la somma delle penalità di percorso e delle penalità di superamento del TPS.
Il "**Brevetto di Agility**" secondo la FCI sarà attribuito al cane che avrà ottenuto per tre volte la qualifica di Eccellente netto, con almeno due esperti/giudici diversi, nel corso di tre prove di Agility 1.

Classifica

La classifica verrà stilata tenendo conto di:
1) penalità totali (penalità percorso + penalità tempo);
2) in caso di parità del totale delle penalità, si classificherà prima il cane che avrà totalizzato meno penalità percorso;
3) in caso di ulteriore parità si terrà conto del miglior tempo realizzato.

Esempio per un TPS di 60 secondi:

Pettorale	*Penalità percorso*	*Tempo reale*	*Penalità tempo*	*Penalità totali*	*Classifica*
7	*5*	*58,71*	*0,00*	*5,00*	*3*
12	*0*	*65,00*	*5,00*	*5,00*	*1*
18	*5*	*57,25*	*0,00*	*5,00*	*2*
4	*0*	*68,32*	*8,32*	*8,32*	*4*
15	*10*	*59,17*	*0,00*	*10,00*	*6*
2	*5*	*65,00*	*5,00*	*10,00*	*5*

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

TIPI di CATEGORIE E CLASSI di LAVORO per i DOG

Sono previste tre categorie:
S (Small), M (Medium) e L (Large).
I cani possono essere iscritti in una sola categoria. L'altezza al garrese dei cani che gareggiano nelle categorie S e M deve essere registrata sul libretto delle qualifiche. I cani potranno essere misurati da un esperto giudice.

Sono previste due tipologie di prove:
a) Agility - comprendente gli ostacoli con zone di contatto e il tavolo.
b) Jumping - senza ostacoli con zone contatto e il tavolo, a meno che questo venga utilizzato alla partenza, nel qual caso non viene considerato come ostacolo.
c) Tunnel cup – percorso con un salto alla partenza e uno all'arrivo con soli tunnel rigidi, con la totalità massima di 20 ostacoli.

Entrambe le tipologie di prove sono divise in 2 classi:

1. **Classe Open che raggruppa le seguenti classi**
   a) Debuttanti
   b) Agility/Jumping 1: aperta a cani che non hanno ancora ottenuto il brevetto di Agility;

2. **Classe Elite che raggruppa le seguenti classi**
   c) Agility/Jumping 2: aperta a cani che hanno ottenuto il brevetto di Agility;
   d) Agility/Jumping 3: aperta a cani che si sono classificati almeno tre volte ai primi tre posti in prove di Agility 2 con qualifica di "Eccellente netto".

Nella competizione a squadre un concorrente di classe Open può gareggiare nella Classe Elite. Un concorrente di Classe Elite non può gareggiare nella Classe Open.
Nelle diverse categorie di altezza possono gareggiare solo cani della stessa altezza

Nella competizione a squadre saranno tenuti in considerazione per la classifica i migliori tre risultati della squadra. Quindi sarà scartato il peggior risultato della squadra.

Per creare il percorso il giudice utilizzerà, a suo piacimento gli ostacoli omologati dall'FCI.
In un percorso di Agility 1 e Debuttanti non si potranno prevedere più di tre passaggi su ostacoli con zone di contatto (a scelta dell'esperto/giudice), in questa classe non saranno utilizzati salti doppi e combinazioni.
In Agility 2 e Agility 3 non si potranno prevedere più di quattro passaggi su ostacoli con zone di contatto (a scelta dell'esperto/giudice).
Lo slalom e la combinazione possono essere previsti una sola volta nel percorso.
Gli ostacoli con zone di contatto non dovranno mai essere posizionati alla partenza o all'arrivo.
I salti doppi, il pneumatico e il salto in lungo saranno sempre messi in modo tale che ci sia un approccio rettilineo rispetto all'ostacolo precedente. Il primo e l'ultimo ostacolo devono sempre essere salti semplici, in nessun caso un salto doppio o una combinazione.

Centro Sportivo Educativo Nazionale
Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I. (art. 31 d.p.r. 2-8-1974 n. 530)
Ente Nazionale con Finalita' Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno (d.m. 559/c 3206.12000.a (101) del 29 febbraio 92
Associazione di Promozione Sociale Iscrizione n. 77 reg. naz. ministero del lavoro e politiche sociali (legge 7-12-2000)

La differenza tra Agility/Jumping 1, 2 e 3 è data da:
- difficoltà del percorso e la sua lunghezza;
- la velocità di esecuzione determinata dal TPS.

I risultati ottenuti alle prove omologate saranno trascritti nel libretto del cane CSEN

NB. *Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme generali descritte nel regolamento generale dei* ***DOG***

Tutte le modifiche e cambiamenti sono autorizzati da Csen e Csen si riserva il diritto di effettuare e apportare modifiche e cambiamenti a regolamenti e orari che si rendessero necessari per la buona riuscita della manifestazione senza preavviso